

網絡計劃名稱： 透過優化校本課程及建構專業學習社群，推展人工智能於 STEAM 教育及社會智慧應用暨 STEAM 教育資源站
 網絡計劃統籌學校： 樂善堂余近卿中學
 受惠界別： 小學及中學

舉行日期	課程編號	主題	活動簡介	時間	時數	地點	講者	報名人數
2024 年 11 月 15 日 (星期五)	EI0020240424	AI 運動會 (教師工作坊)	讓參與者利用 AI 技術及工具體驗各種運動的動作原理及操控方法，以及如何利用身體控制 AI 模型做出合規格的運動姿勢。	14:30 – 17:00	2.5	香港九龍橫頭磡富裕街三號 樂善堂余近卿中學	麥子峰老師	20 人
2025 年 1 月 17 日 (星期五)		IoT 智能魚缸 (教師工作坊)	讓參與者通過動手做製作魚缸生態環境，配合 micro:bit 及物聯網監控及改善魚缸生態環境。	14:30 – 17:00	2.5	香港九龍橫頭磡富裕街三號 樂善堂余近卿中學	黃嘉偉老師	20 人
2025 年 4 月 16 日 (星期三)	EI0020240426	人工智能客務中心 (教師工作坊)	讓參與者運用簡單編程，配合人工智能平台製作一位 AI 客戶服務員，當中可以運用 AI 將聲音轉變成指定聲音，亦可加入自己的樣貌作為 AI 客戶中心人物。	14:30 – 17:00	2.5	香港九龍橫頭磡富裕街三號 樂善堂余近卿中學	李置業老師	20 人
2025 年 6 月 4 日 (星期三)		機械人醫生 (教師工作坊)	讓參與者透過編程控制微型機械臂，並透過視像鏡頭遙距，利用機械被進行簡單的微創實驗。	14:30 – 17:00	2.5	香港九龍橫頭磡富裕街三號 樂善堂余近卿中學	江文其助理校長	20 人

聯絡電話： 梁秋儀女士 2336 2657